Sur Tanaephis les phases des trois lunes influencent le comportement des humains et des animaux. C'est un élément qui a une importance non négligeable sur le quotidien des habitants de ce continent et qui rythme l'alternance entre périodes de guerre et de paix relative.

Savoir qu'elle est l'influence des lunes à un moment donné est important pour respecter une certaine crédibilité. En effet il serait peu probable de voir une grande bataille rangée ou une attaque de piorads sur Pôle en plein mois des Séparations.

Bien évidemment ni les personnages ni les autres habitants de Tanaephis ne sont des zombis complètement sous l'emprise des lunes mais celle-ci influencent malgré tout leurs réactions et le maître de jeu doit penser à le rappeler aux joueurs et à appliquer ces même modifications de comportements à ses PNJs.

Voici donc pour faciliter le travail à tout le monde un calendrier lunaire perpétuel. Vous y trouverez d'abord indiqué l'écoulement des mois lunaires pour la période couverte par les suppléments, puis une méthode pour déterminer les mois de n'importe quelle année.

	Année I 1031 1036 1041 1046	**Année II** 1032 1037 1042 1047	**Année III** 1033 1038 1043 1048	**Année IV** 1034 1039 1044 1049	**Année V** 1035 * 1040 1045 1050
1	Désolation	Conquêtes	Désolation	Tristesse	Repos
2	Guerre	Séparations	Croisades	Bonheur	Croisades
3	Désolation	Conquêtes	Repos	Tristesse	Conquêtes
4	Guerre	Bonheur	Croisades	Bonheur	Séparations
5	Désolation	Tristesse	Repos	Désolation	Conquêtes
6	Croisades	Bonheur	Croisades	Guerre	Séparations
7	Repos	Tristesse	Conquêtes	Désolation	Conquêtes
8	Croisades	Bonheur	Séparations	Guerre	Bonheur
9	Repos	Désolation	Conquêtes	Désolation	Tristesse
10	Croisades	Guerre	Séparations	Croisades	Bonheur
11	Conquêtes	Désolation	Conquêtes	Repos	Tristesse
12	Séparations	Guerre	Bonheur	Croisades	Bonheur

* Cette année correspond à la fin de la campagne Eclat de Lune et les cycles lunaires perturbés qui accompagnent cette période provoquent des modifications dans le calendrier si dessus. Le déroulement de 1035 est le suivant :

1 Conquêtes	2 Croisades	3 Désolation
4 Guerre	5 Désolation	6 Guerre
7 Désolation	8 Croisades	9 Repos
10 Croisades	11 Repos	12 Croisades

Pour déterminer à quelle colonne du tableau correspond une année il suffit de regarder le chiffre des unités.
Années du calendrier de Néinnes :
Pour une année en 1 et 6 on se réfère à l'année I.
Pour une année en 2 et 7 on se réfère à l'année II.
Pour une année en 3 et 8 on se réfère à l'année III.
Pour une année en 4 et 9 on se réfère à l'année IV.
Pour une année en 5 et 0 on se réfère à l'année V.

Années avant Néinnes :
Pour une année en 5 et 0 on se réfère à l'année I.
Pour une année en 4 et 9 on se réfère à l'année II.
Pour une année en 3 et 8 on se réfère à l'année III.
Pour une année en 2 et 7 on se réfère à l'année IV.
Pour une année en 1 et 6 on se réfère à l'année V.

Remarque : ce calendrier a été étalonné à partir de celui fourni dans Flocons de Sang, au début du scénario (page 64). Il est tout à fait possible que vous trouviez dans d'autres suppléments ou scénarii des informations qui ne correspondent pas à ce calendrier perpétuel. Si vous souhaitez maintenir un tant soit peux de cohérence vous pouvez soit décaler l'année ou choisir un mois aux effets assez proche de celui indiqué.